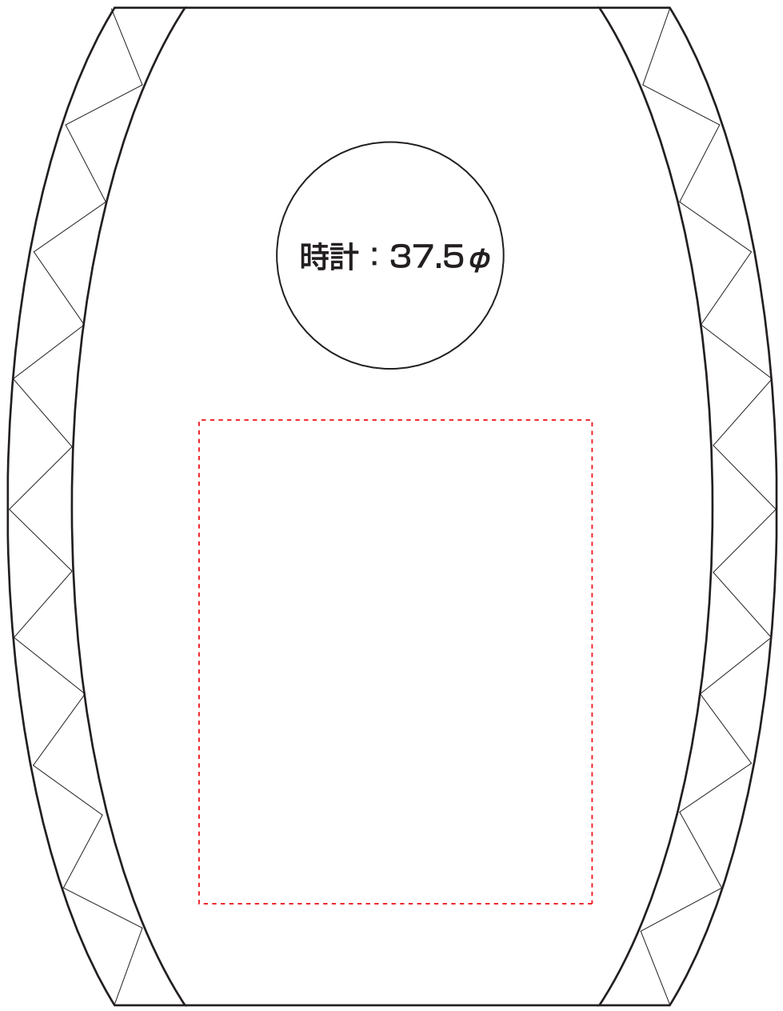
加工方法：サンド彫刻　又は2D/3Dレーザー

レイアウト可能範囲

この範囲内でデザインを
作成してください

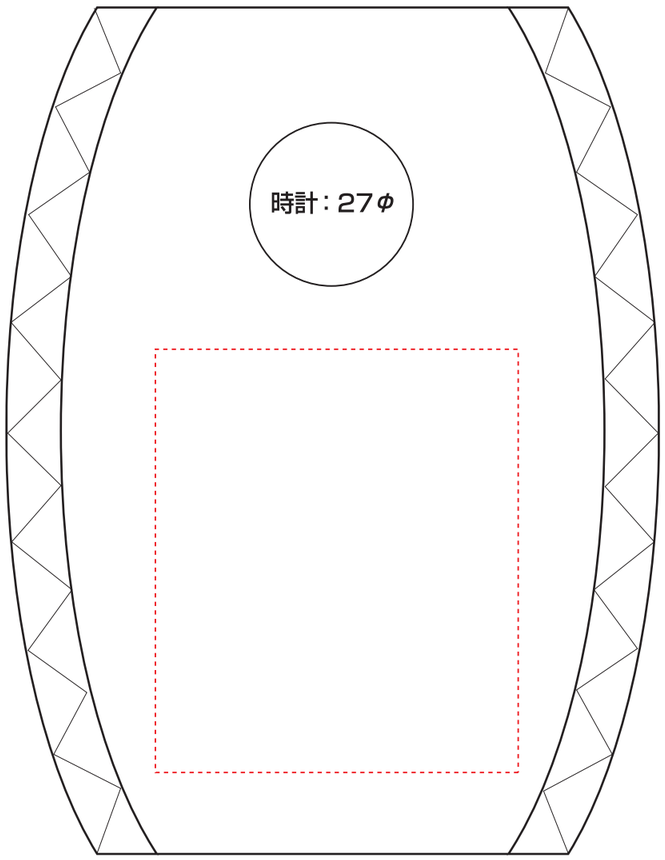
H-611A

サイズ：165×127×40mm



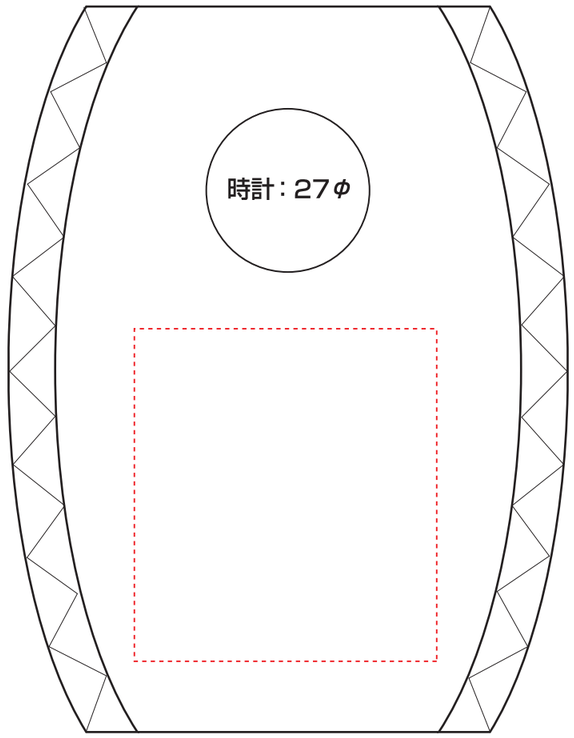
H-611B

サイズ：140×108×40mm



H-611C

サイズ：120×92×40mm



データ作成における注意点

●版下は「レイアウト可能範囲」の枠内に収め、入稿データは必ず .ai または .eps の形式で保存して下さい。
●Illustrator のバージョンは【 Illustrator CS4 ～ Illustrator CC 】です。
※Illustrator CS3 以下のバージョンをお使いの方は営業までご相談下さい。
データ保存の際には作成に使用した Illustrator のバージョンのまま保存して下さい。
（例：Illustrator CS4 で作成 → Illustrator CS4 形式で保存）
●デザイン、版下は原寸サイズで「デザイン」レイヤーに作成して下さい。
●カラーモードは必ず CMYK でお願い致します。
●フォントは必ずアウトライン化をして下さい。また線（ライン）もアウトライン化して下さい。
●細かい文字、細い線などは加工できない場合があります。以下のサイズより太く作成して下さい。
・レーザー彫刻：0.2mm 以上
・サンドブラスト加工：0.3mm 以上
・2D/ 3 D レーザー彫刻：0.3mm 以上
●オブジェクトのロックは解除し、隠したオブジェクトを表示した状態で入稿して下さい。
●インクジェット加工、転写加工の場合発色を良くするために白版を作成して下さい。（資料参照）
●画像でのご入稿は配置画像として承ります。その際は必ず「画像を埋め込み」し
リンク切れにご注意ください。
原寸で 350dpi 以上の高解像度画像、フルカラー印刷の場合は CMYK、モノクロ 2 階調で
保存してください。
※解像度が低い画像やカラーモードが異なるデータは、仕上がりイメージが変わって
しまう可能性がございます。
●2D レーザー加工用の版下作成に使用する画像は、元画像の添付もお願い致します。
●不要な内容（不可視レイヤーなど）は必ず削除し、オーバープリントは使用しないで下さい。
●特色印刷の場合は DIC か PANTONE で印刷色のご指定をお願い致します。
●差し替え部分がある場合はレイヤーで重ねて作成せず、同じレイヤー内に作成して下さい。（資料参照）

※入稿データに不備がございますと、再入稿していただかなければ作業を進行することができません。
ご理解とご協力をお願い致します。