

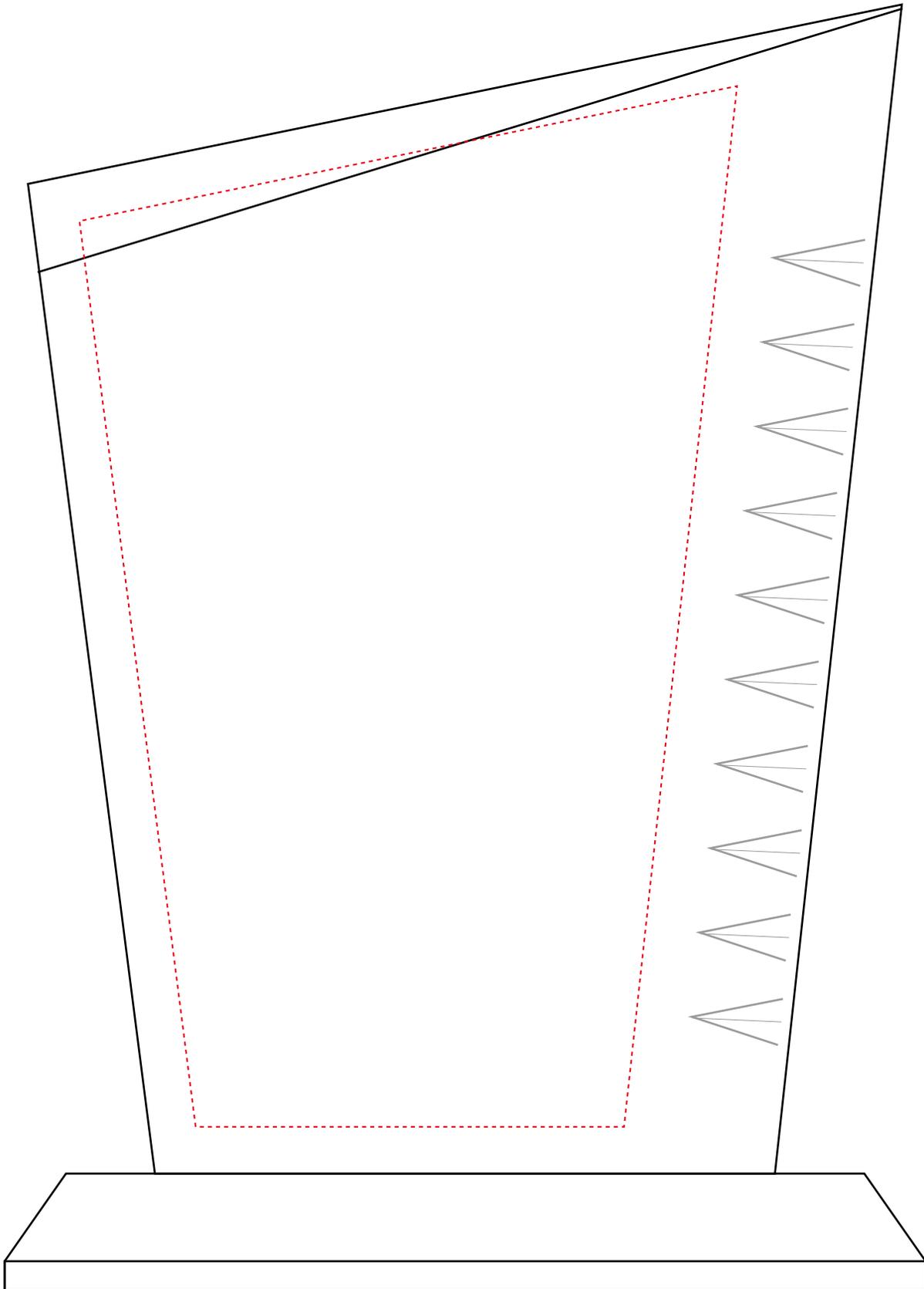
加工方法:サンド彫刻 又は2Dレーザー

レイアウト可能範囲

この範囲内でデザインを作成してください

H-634A

背面より加工の場合は右側カット部分へのUV印刷加工はできません



※右側カットは原稿より手作業につき上下にずれる場合がございます

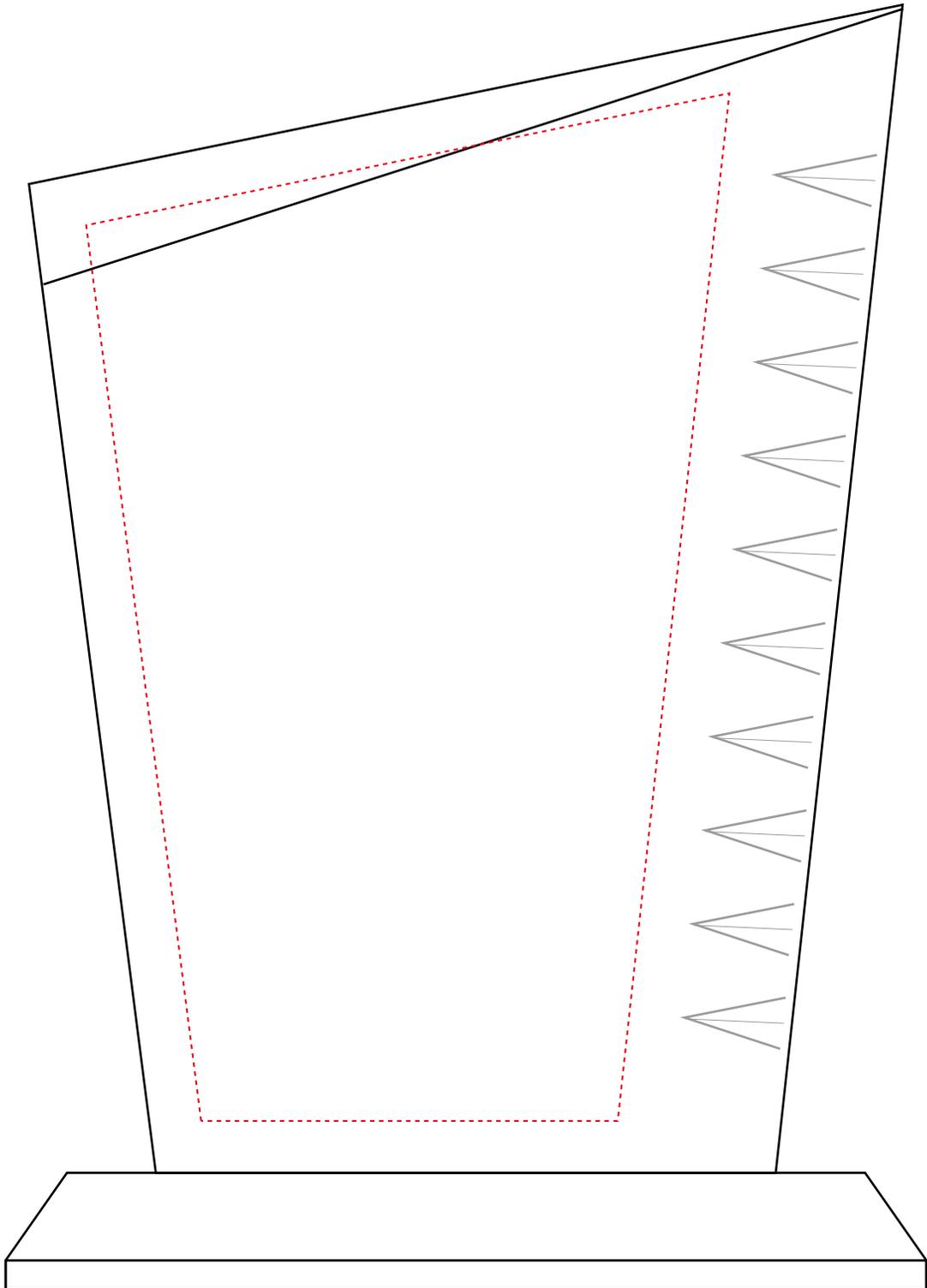
加工方法:サンド彫刻 又は2Dレーザー

 レイアウト可能範囲

この範囲内でデザインを
作成してください

H-634B

背面より加工の場合は右側カット部分への UV 印刷加工はできません



※右側カットは原稿より手作業につき上下にずれる場合がございます

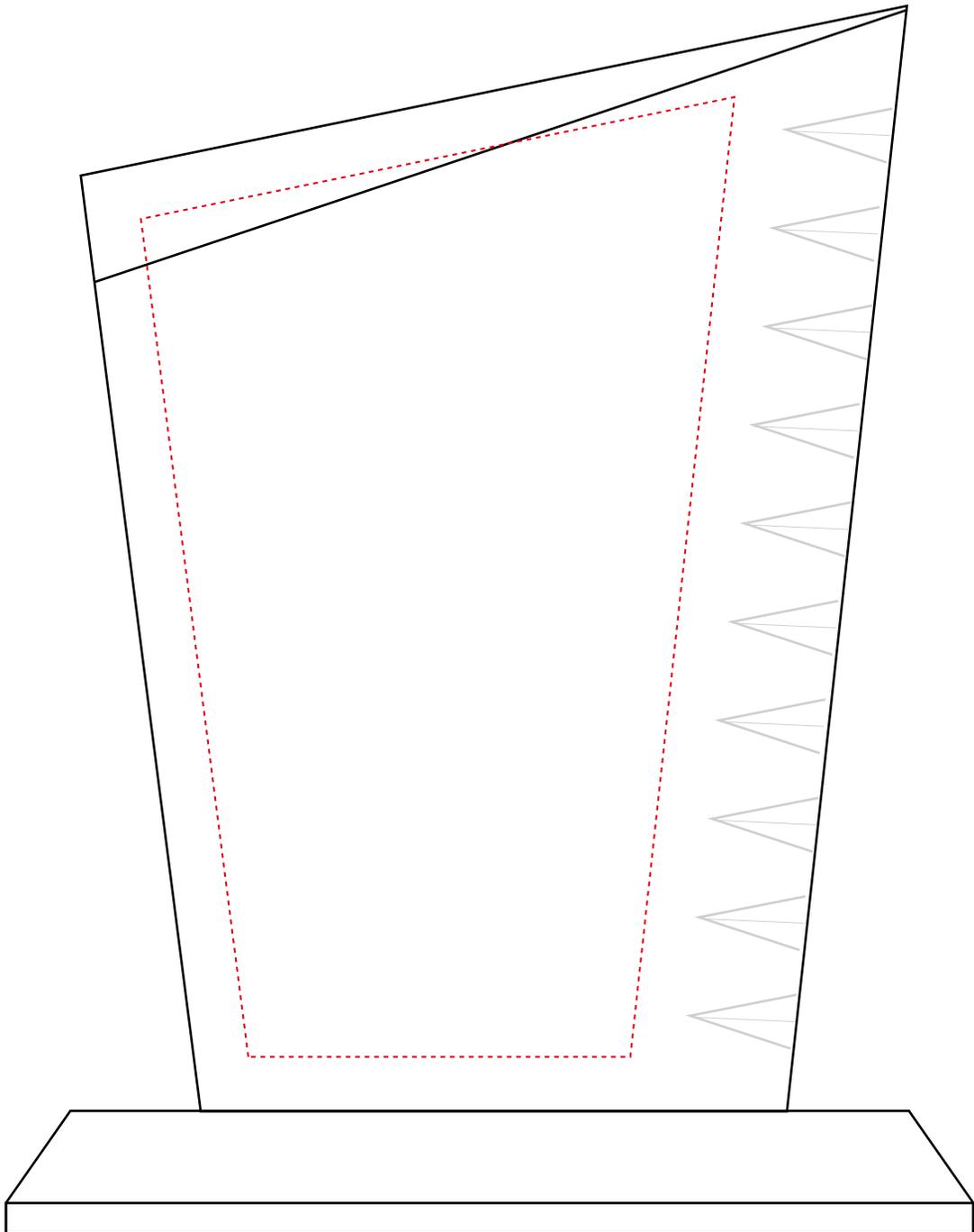
加工方法:サンド彫刻 又は2Dレーザー

 レイアウト可能範囲

この範囲内でデザインを
作成してください

H-634C

背面より加工の場合は右側カット部分への UV 印刷加工はできません



※右側カットは原稿より手作業につき上下にずれる場合がございます

データ作成における注意点

- 版下は「レイアウト可能範囲」の枠内に収め、入稿データは必ず .ai または .eps の形式で保存して下さい。
- Illustrator のバージョンは【 Illustrator CS4 ~ Illustrator CC 】です。
※Illustrator CS3 以下のバージョンをお使いの方は営業までご相談下さい。
データ保存の際には作成に使用した Illustrator のバージョンのまま保存して下さい。
(例：Illustrator CS4 で作成 → Illustrator CS4 形式で保存)
- デザイン、版下は原寸サイズで「デザイン」レイヤーに作成して下さい。
- カラーモードは必ず CMYK をお願い致します。
- フォントは必ずアウトライン化をして下さい。また線（ライン）もアウトライン化して下さい。
- 細かい文字、細い線などは加工できない場合があります。以下のサイズより太く作成して下さい。
 - ・レーザー彫刻：0.2mm 以上
 - ・サンドブラスト加工：0.3mm 以上
 - ・2D/3D レーザー彫刻：0.3mm 以上
- オブジェクトのロックは解除し、隠したオブジェクトを表示した状態で入稿して下さい。
- インクジェット加工、転写加工の場合発色を良くするために白版を作成して下さい。(資料参照)
- 画像でのご入稿は配置画像として承ります。その際は必ず「画像を埋め込み」し
リンク切れにご注意ください。
原寸で 350dpi 以上の高解像度画像、フルカラー印刷の場合は CMYK、モノクロ 2 階調で
保存してください。
※解像度が低い画像やカラーモードが異なるデータは、仕上がりイメージが変わって
しまう可能性がございます。
- 2D レーザー加工用の版下作成に使用する画像は、元画像の添付もお願い致します。
- 不要な内容（不可視レイヤーなど）は必ず削除し、オーバープリントは使用しないで下さい。
- 特色印刷の場合は DIC か PANTONE で印刷色のご指定をお願い致します。
- 差し替え部分がある場合はレイヤーで重ねて作成せず、同じレイヤー内に作成して下さい。(資料参照)

※入稿データに不備がございますと、再入稿していただかなければ作業を進行することができません。
ご理解とご協力をお願い致します。